

b-logicx handleiding

PX_DimmerDayNight



INHOUDSOPGAVE

1. Inleiding	2
2. Wat hebben we nodig?	2
3. Werkwijze	2
3.1 <i>Softwaremembers</i>	2
3.2 <i>Softwaremembers voor de bediening activeren</i>	2
3.3 <i>Softwaremembers voor dag/nacht activeren</i>	3
3.4 <i>And functies activeren</i>	4
3.5 <i>Verlichting uitschakelen</i>	5
3.6 <i>De werking grafisch voorgesteld</i>	6
3.7 <i>Opmerkingen</i>	7



1. Inleiding

Dit document beschrijft hoe je een dimmer automatisch met 2 verschillende waarden kan aan en uitsturen, afhankelijk van dag of nacht.

In dit voorbeeld voorzien we 1 drukknop waarmee we het licht van de slaapkamer of nachthal bedienen.

De RTC (klok) laten we de periode aangeven waarin de verlichting op verminderde lichtsterkte moet branden.

2. Wat hebben we nodig?

- 1 Drukknopprint voor de bediening van de verlichting
- 1 Softwaremember om de bediening door te geven.
- 1 Softwaremember die door de RTC, LDM of anders gestuurd wordt.
- 2 Acties in de RTC (klok)
- 2 And functies (aanwezig in elke RLM)
- 1 Drukknopprint waarin de slaapkamer- of nachthalverlichting niet bediend wordt.

3. Werkwijze

We gaan er hier van uit dat alle modules in de installatie zijn geadresseerd en reeds in gebruik zijn.

3.1 Softwaremembers

Maak 2 nieuwe softwaremembers aan. In dit voorbeeld gebruiken we 10.2 en 10.3, maar dat pas je aan aan de vrije ruimte in je installatie.

- 10.2 SoftM voor bediening
- 10.3 SoftM voor dag/nacht

3.2 Softwaremembers voor de bediening activeren

Ga naar de gewenste INM, en selecteer de knop waar je de bediening van de verlichting wil mee activeren.

- Klik op 'Data invoegen'
- Selecteer de functie 'Toggle'
- Kies dan voor de softwaremember voor de bediening. (10.2 in ons voorbeeld)
- Stuur de gegevens naar de module via 'Programmeer'.

Deze member kan je uiteraard met zoveel drukknoppen bedienen als je zelf wil.

Bewaar Timer

Test de module
Versie Reboot

Donderdag 23/5, 2013

- 1 - SoftM voor dag/nacht - Alle dagen @ 22:0
- 2 - SoftM voor dag/nacht - Alle dagen @ 8:0
- 3 - Niet gebruikt
- 4 - Niet gebruikt
- 5 - Niet gebruikt
- 6 - Niet gebruikt
- 7 - Niet gebruikt
- 8 - Niet gebruikt
- 9 - Niet gebruikt
- 10 - Niet gebruikt
- 11 - Niet gebruikt
- 12 - Niet gebruikt

Details voor actie 2

Dag van de week	Uur	Min
Alle dagen	8	0

10 3 SoftM voor dag/nacht

3.3 Softwaremembers voor dag/nacht activeren

Eerst en vooral moet je zelf beslissen wanneer dag naar nacht omschakelt en andersom. Dit kan je doen met de klok om op vaste tijdstippen om te schakelen, of via het alarm dat kan aangeven wanneer je gaat slapen.

Nacht activeer je door de softwaremember 10.3 aan te sturen met 'Set'.

Dag activeer je door de member aan te sturen met 'Reset'.

In ons voorbeeld gaan we nacht activeren om 22u en het zal dag worden om 8u.

Dit doen we dus met de RTC(klok).

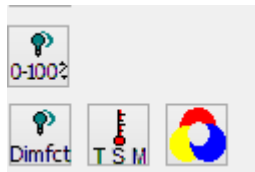
- Selecteer een eerste vrije actie.
- Klik op 'Data invoegen'
- Selecteer de functie 'Set'
- Kies dan voor de softwaremember voor dag/nacht (10.3 in ons voorbeeld)
- Stel de tijd in. (22u, alle dagen volgens ons voorbeeld)
- Stuur de gegevens naar de module via 'Programmeer'.
- Selecteer een tweede vrije actie.
- Klik op 'Data invoegen'
- Selecteer de functie 'Reset'
- Kies dan voor de softwaremember voor dag/nacht (10.3 in ons voorbeeld)
- Stel de tijd in. (8u, alle dagen volgens ons voorbeeld).
- Stuur de gegevens naar de module via 'Programmeer'.

3.4 And functies activeren

Kies een eerste RLM waarin nog geen and functie is geactiveerd.

- Zet de checkbox van de and parameter aan en stuur door via 'Prog parameters'
- Selecteer de eerste voorwaarde en klik op 'Data invoegen'.
- Selecteer de functie 'Set'.
- Kies dan voor de softwaremember voor dag/nacht (10.3 in ons voorbeeld)
- Selecteer de tweede voorwaarde en klik op 'Data invoegen'.
- Selecteer de functie 'Set'.
- Kies dan voor de softwaremember voor de bediening (10.2 in ons voorbeeld)
- Selecteer de eerste actie bij waar.
- Klik op 'Data invoegen' en selecteer de functie 'Dimmer 0-100%'.
- Kies dan voor dimmer die je wil aansturen.
- Selecteer dan de gewenste lichtsterkte bij nacht. (25% in voorbeeld)
- Stuur de gegevens naar de module via 'Program functie'.

Ag	Aad	AName	Afct	On_Off
10	3	SoftM voor dag/nacht	Set	True
10	2	SoftM voor bediening	Set	True
0	0			False
0	0			False
0	0			False
0	0			False
0	0			False
0	25	DimProcent	Data	True
5	1	Dimmer1	Direct	True
0	0			True



Kies een tweede RLM waarin nog geen and functie is geactiveerd.

- Zet de checkbox van de and parameter aan en stuur door via 'Prog parameters'
- Selecteer de eerste voorwaarde en klik op 'Data invoegen'.
- Selecteer de functie 'Reset'.
- Kies dan voor de softwaremember voor dag/nacht (10.3 in ons voorbeeld)
- Selecteer de tweede voorwaarde en klik op 'Data invoegen'.
- Selecteer de functie 'Set'.
- Kies dan voor de softwaremember voor de bediening (10.2 in ons voorbeeld)
- Selecteer de eerste actie bij waar.
- Klik op 'Data invoegen' en selecteer de functie 'Dimmer 0-100%'.
- Kies dan voor dimmer die je wil aansturen.
- Selecteer dan de gewenste lichtsterkte bij nacht. (25% in voorbeeld)
- Stuur de gegevens naar de module via 'Program functie'.

Ag	Aad	AName	Afct	On_Off
10	3	SoftM voor dag/nacht	Reset	True
10	2	SoftM voor bediening	Set	True
0	0			False
0	0			False
0	0			False
0	0			False
0	0			False
0	100	DimProcent	Data	True
5	1	Dimmer1	Direct	True
0	0			True

selecteer schakelaar		Per schakelaar		Software schakelaar			
S	R	Gr	Adr	Action	Function	Flank	On_Off
7	1	10	2	SoftM voor bediening		Uitgang	True
7	2	10	2	SoftM voor bediening	Set	Reactie bij Set	True
7	3	10	2	SoftM voor bediening	Reset	Reactie bij Reset	True
7	4	5	1	Dimmer1	Reset	Reactie bij Reset	True

3.5 Verlichting uitschakelen

Aangezien we met 2 softwaremembers de verlichting in 2 verschillende standen schakelen, moeten we nog een 3^e stand hebben, namelijk geen licht. De and functies mogen de verlichting alleen inschakelen omdat ze het tegenovergestelde van elkaar doen. Zij kunnen de verlichting dus niet uitschakelen. Selecteer hiervoor een drukknopprint waarin je de bediening van softwaremember 10.2 (bediening) niet gebruikt. Deze mag zelfs op een ander verdiep zitten. Selecteer hier schakelaar 7 (deze is fysiek niet beschikbaar, dus kunnen we deze voor andere doeleinden gebruiken).

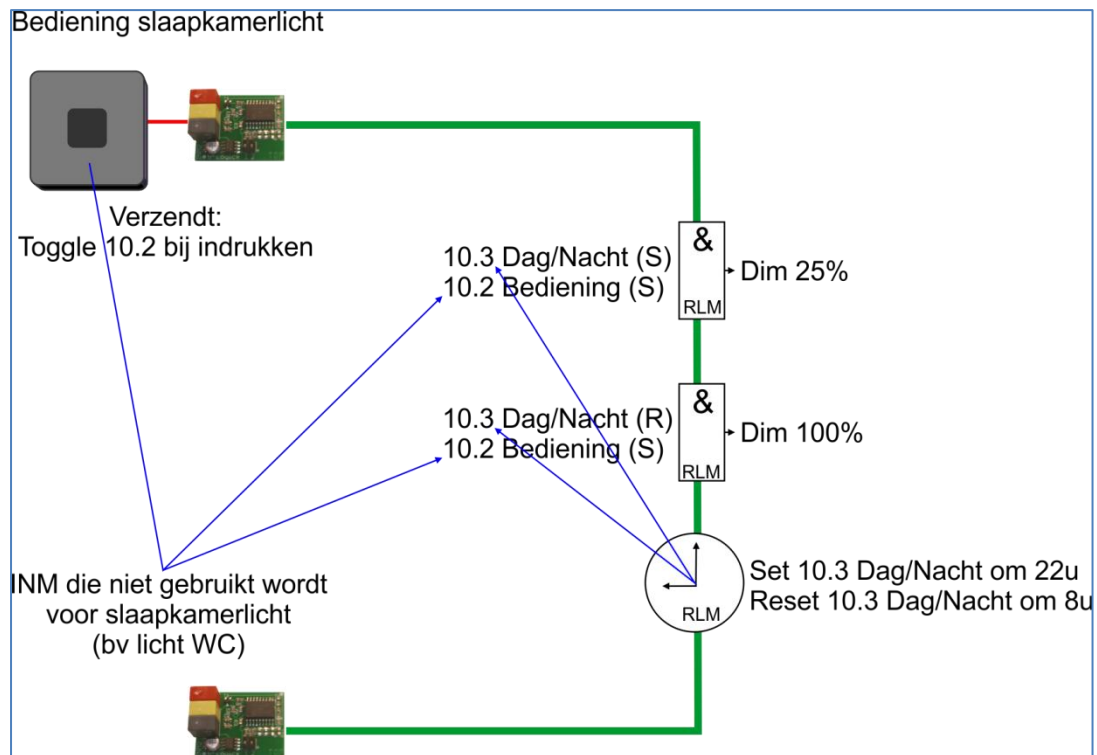
- Selecteer de eerste lijn en klik op 'Data invoegen'.
- Selecteer de functie 'Master/slave'.
- Kies dan voor de softwaremember voor de bediening (10.2 in ons voorbeeld). Er worden onmiddellijk 3 lijnen ingevuld.
- Selecteer de 4e lijn en klik op 'Data invoegen'.
- Selecteer de functie 'Reset'.
- Kies dan voor de dimmer die je eerder in de and functie gebruikte.
- Dubbelklik in de kolom 'Flank' waar 'Indrukken' staat.
- Selecteer 'Reactie bij Reset'
- Stuur de gegevens naar de module via 'Programmeer'.

Net na het programmeren moeten alle adressen correct gestart worden. Selecteer hiervoor de eerste lijn en klik op de 'Set' knop in de testbox rechts onderaan het scherm. Vervolgens kan je met de 'Toggle' functie de verlichting aan en uitschakelen.

3.6 De werking grafisch voorgesteld

De drukknop van de bediening zal enkel Toggle 10.2 verzenden.

De INM die niet gebruikt wordt voor de bediening, zal deze Toggle opvangen en de ene keer 'Set', de andere keer 'Reset' doorsturen, waardoor de andfuncties bediend worden.



Op het moment dat 'Reset' doorgestuurd wordt, zal meteen de verlichting ook uitgestuurd worden. De RTC zal ervoor zorgen dat 's nachts de eerste andfunctie kan actief worden, en dat overdag de tweede andfunctie actief wordt.

Het testen van de functie kan gebeuren met de drukknop, maar kan ook gesimuleerd worden met de testknoppen in de softwareschermen. Gebruik 'Toggle' om de bediening te simuleren en 'Set' of 'Reset' om dag en nacht te activeren.

3.7 Opmerkingen

Merk op dat wanneer de verlichting brandt, en 10.2 dus geactiveerd is, en de RTC omschakelt tussen dag en nacht (en daardoor 10.3 wijzigt) de andfuncties onmiddellijk herberekend worden.

Hierdoor zal de verlichting onmiddellijk omschakelen van 25% naar 100% of andersom.

Als de verlichting niet brandt, zal de verlichting door deze wijziging niet aangestuurd worden, aangezien geen enkele andfunctie actief kan zijn.

In de 'alles uit' functie moet de dimmer niet opgenomen worden, dat mag maar is overbodig.

Een 'Reset' van 10.2 is wel nodig.

Waarom?

Als een van de andfuncties actief is, wordt de dimmer van daaruit aangestuurd.

Mocht je met de 'alles uit' enkel de dimmer uit doen, en de bediening (10.2) niet 'Resetten', dan gaat het licht wel uit, maar wordt de andfunctie niet gereset.

Als je later op de knop zou drukken, terwijl het licht dus niet meer brandt, maar de andfunctie nog actief is, zal je de andfunctie resetten, waardoor je het licht nogmaals uit doet.

Pas bij de volgende druk zal je het licht weer terug aandoen.

De gebruiker moet dan dus twee keer drukken om de lichten weer aan te krijgen.